



# On the game again !

## Regards sur l'automobile dans le jeu vidéo

Le jeu vidéo et la voiture sont depuis toujours étroitement liés. L'automobile incarne la vitesse, la liberté, la maîtrise et la performance, des éléments très recherchés dans l'univers vidéoludique.

Depuis les années 80, les jeux de course ont connu un immense succès, allant de l'arcade (Need for Speed, Mario Kart) à la simulation réaliste (Gran Turismo, Forza Motorsport).

Les voitures dans les jeux permettent aux joueurs d'accéder à des modèles de luxe ou de sport qu'ils ne pourraient jamais conduire dans la réalité. C'est aussi un terrain d'expression pour les passionnés de mécanique, de design et de tuning.

Enfin, les constructeurs automobiles collaborent de plus en plus avec les studios de jeux pour tester ou promouvoir de nouveaux modèles virtuellement, créant un pont entre le monde réel et virtuel.

**L'exposition, proposée en étroite collaboration avec le collectif lyonnais « Sous les néons », propose aux visiteurs de tester cinq jeux indépendants, tous très différents, où la voiture est le personnage principal. Le joueur pourra ainsi se laisser tenter par des jeux de course, de gestion, de conduite et même d'horreur.**

**Qu'ils soient collaboratifs ou individuels, les jeux proposeront aux visiteurs une expérience unique, au cœur de l'exposition permanente du musée permettant ainsi une démultiplication des sensations et de l'imaginaire.**

# On the game again !

## Regards sur l'automobile dans le jeu vidéo

La route est un espace d'expériences et de récits. Sans elle, ni calèche attelée, ni Lamborghini, ne pourrait circuler d'un village à l'autre, d'une étendue désertique à la traversée d'un bois dense. La route est un point de connexion et de repère pour relier les lieux et les individus.

Dans les jeux vidéo, elle est un terrain symbolique où l'automobile n'apparaît pas seulement en objet pratique de circulation ou en symbole de performance. Elle est support de poésie comme de satire, de voyages pleins de rencontres comme de trajets propices à l'introspection.

**À travers la présentation de cinq créations indépendantes, cette exposition d'un nouveau genre côtoie les objets de collection du musée de l'automobile Henri Malartre pour explorer ces visions tout aussi inventives que plurielles : de la planification urbaine des routes à la contemplation esthétique des courses de rallye, en passant par la conduite à l'aveugle sur des routes dont on ne perçoit rien.**

Cette sélection permet d'éveiller la curiosité, revisiter les récits des pièces d'histoire qui peuplent le parcours du musée et mettre en lumière les multiples manières dont l'automobile alimente continuellement les imaginaires vidéoludiques du XXI<sup>e</sup> siècle.

### Jeux proposés dans l'exposition

**Mini Motorways**, Bâtir et adapter le réseau routier d'une ville en constante expansion.

**Art of Rally**, Piloter des voitures de rallye dans des courses aux paysages colorés.

**Blind Drive**, Conduire une voiture en aveugle, guidé uniquement par le son.

**Decimate Drive**, Survivre à des véhicules qui tentent de vous écraser dans un milieu hostile.

**Make Way**, Bâtir et piloter pour créer sa propre course dans un univers coloré.

### Informations pratiques

On the game again ! Regards sur l'automobile dans le jeu vidéo

du 18 octobre 2025 au 04 janvier 2026

Vernissage de l'exposition le samedi 18 octobre à 11h30 dans le hall Pradel

Journée d'animations avec gratuité exceptionnelle du musée le samedi 18 octobre

Exposition conseillée à partir de 7 ans

Exposition incluse dans le prix du billet

### Musée de l'automobile Henri Malartre

645 rue du musée 69270 Rochetaillée-sur-Saône

04 78 22 18 80

[musee.malartre@mairie-lyon.fr](mailto:musee.malartre@mairie-lyon.fr)

[www.musee-malartre.com](http://www.musee-malartre.com)