



Livret jeux

À TOUTE ALLURE !

Ce livret appartient à :

7-12
ANS



MUSÉE
DE L'AUTOMOBILE
HENRI MALARTRE

Lyon France

Bienvenue au Musée !

Je suis Henri Malartre, son créateur.

Tout au long de ma vie, j'ai collectionné des automobiles, des motos, des vélos et des transports en commun.

Je les ai rassemblés ici pour que tu puisses les admirer.



C'est parti pour la visite !



Tout au long du jeu, tu verras
ce symbole qui t'aidera à te repérer.
Les numéros sur le plan
correspondent à ceux des jeux.

Voici la toute première voiture
de ma collection !

Je l'ai découverte en 1931...
le coup de foudre a été immédiat !

Salle Rochet-Schneider



jeu

1

Complète la carte d'identité
de l'automobile en face de toi.



CARTE D'IDENTITÉ DU VÉHICULE

NOM -

POIDS kg

ANNÉE

COULEUR

VITESSE km/h

LE SAVAIS-TU ?

Ce modèle est
UNIQUE
au monde !

Ces voitures sont **AUTOMOBILES** :
elles roulent toutes seules grâce à un moteur !

Pour faire tourner le moteur,
on peut utiliser différentes sources d'énergie :
vapeur, électricité, pétrole...

Salle des énergies



jeu

2

Associe chaque véhicule à
son nom et à sa source d'énergie.



A



Laspougeas - 1896



B



Secrétand - 1890



C



Mildé - 1900

1^{er} étage

jeu

3



Suis les indices pour retrouver la voiture de la description et note son nom !

Parfaite pour les amoureux,
je peux transporter deux personnes.

Précautionneuse,
je protège mes passagers du soleil.

Printanière,
j'ai la couleur du gazon bien arrosé.

QUI SUIS-JE ?

RÉPONSE



L'AS-TU VU ?
Les constructeurs
ne manquent pas
d'imagination !
As-tu remarqué que
le 1^{er} véhicule de
l'étage est en
OSIER ?



jeu

4

Mets une croix en face
de la bonne réponse !

1

La plus ancienne moto exposée date de 1903

vrai

faux



2

La GRIFFON (1930)
pèse 130 kg

vrai

faux



3

La vitesse maximale du
Vélosolex est de 28 km/h

vrai

faux



2^{ème} étage

jeu

5

Ce vélocipède (à gauche) et ce grand bi (à droite) ont 8 rayons chacun.
Lequel parcourt le plus de distance
en un tour de roue ?



ASTUCE !

Reporte les droites colorées 8 fois le long de la ligne pointillée

L'AS-TU VU ?

Avant d'arriver aux vélos que nous connaissons, il a fallu bien des inventions ! Tu as devant toi les ancêtres de nos vélos actuels !

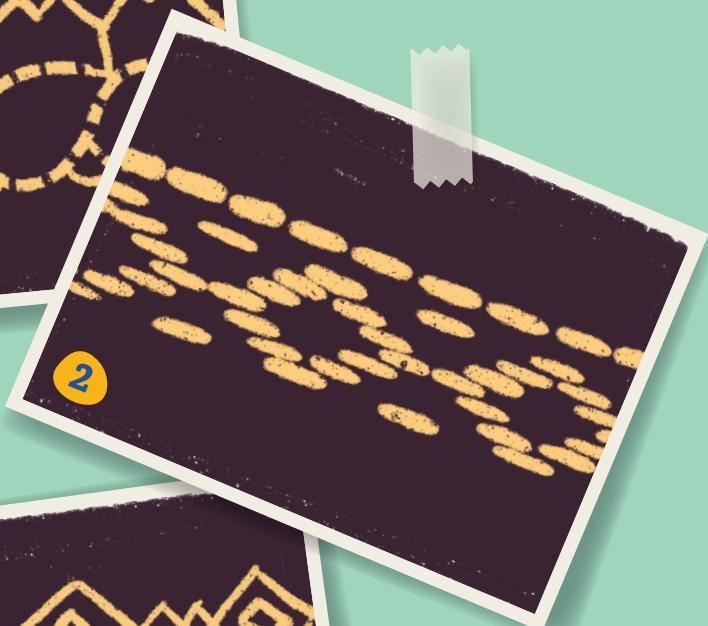
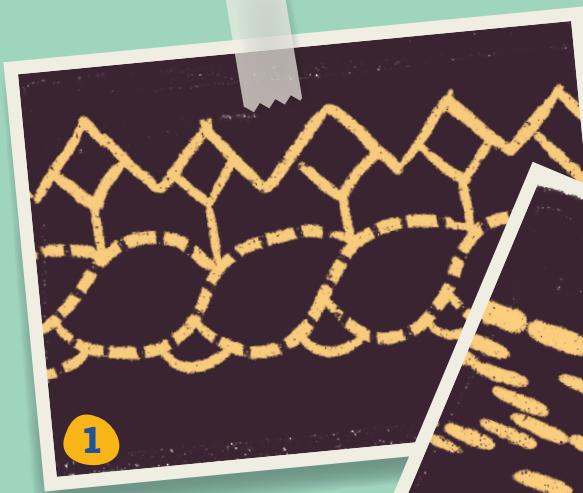
RÉPONSE

Devant le château

jeu

6

En sortant du château, assieds-toi sur le banc. Observe bien le tapis en face de toi et choisis le bon motif !



L'AS-TU VU ?

As-tu remarqué
le parc et sa vue ?
Observe bien
les arbres,
tu apercevras sans
doute les animaux
qui s'y réfugient :
oiseaux, écureuils ...

RÉPONSE



7

Retrouve les noms des arbres du parc
grâce aux indices suivants.



- 1 Arbre typique des bords de route.
- 2 Ce qu'on dit à un conducteur qui va trop vite !
- 3 Son fruit sur le gâteau c'est le petit plus !
- 4 Mon 1^{er} peut être d'immatriculation ou d'égout,
Mon 2^e est affutée par le tailleur-crayon,
Mon 3^e est la fin du jardinier et du forestier mais pas du bûcheron,
Mon tout produit des kakis !

RÉPONSES

1

2

3

4

Hall Gordini

jeu

8

Relie chaque véhicule
à son nom et à son détail.



Clément Bayard
1913



Rolls-Royce
1936



Taxi de la Marne
1914



Ferrari
1967-1971



Hall Pradel

jeu

9



Retrouve l'ordre dans lequel il faut recoller les morceaux de cette photo de la « Matrice Ecully ».



1



3



2



4

LE SAVAIS-TU ?
Les wagons que
tu vois dans ce hall
sont les anciens
**TRANSPORTS
EN COMMUN**
de la ville de Lyon !

RÉPONSE



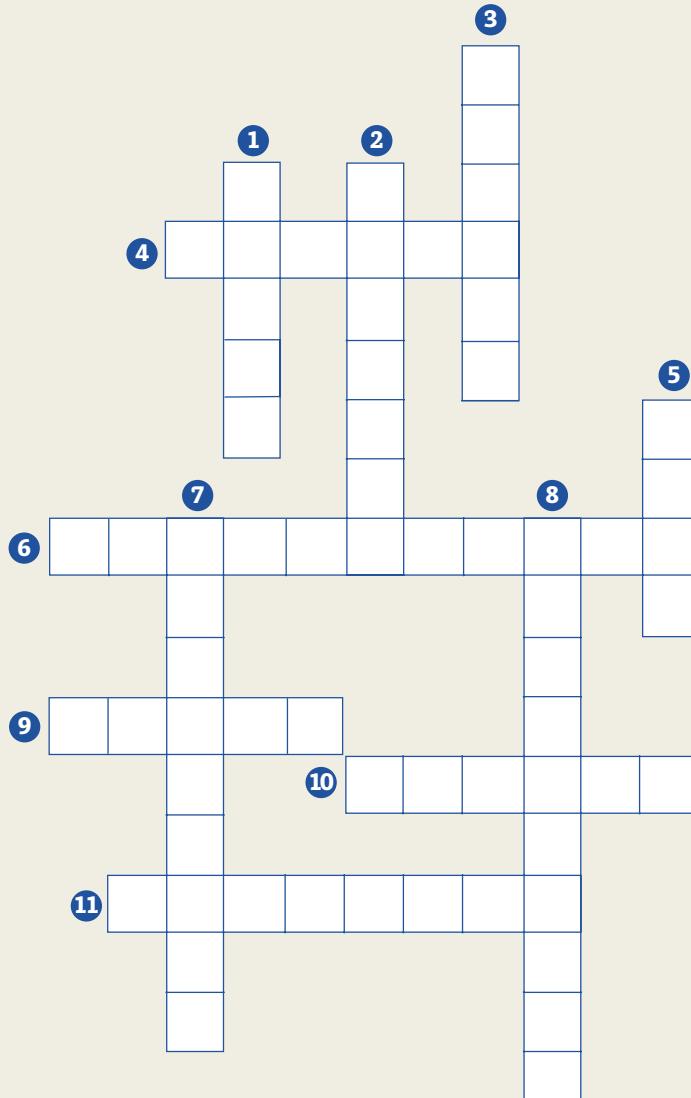
Complete les mots fléchés pour découvrir les différents éléments qui composent une automobile.

Tu peux le faire
CHEZ TOI !

jeu

10

- ① La voiture en a 4, la moto et la bicyclette et la moto en ont 2
- ② On m'écrase avec le pied pour que la voiture accélère ou freine
- ③ Nous éclairons la route dans le noir
- ④ Électrique, à essence ou à vapeur, grâce à moi, on avance sans effort
- ⑤ En caoutchouc, je suis tout rapiplat quand je suis crevé
- ⑥ Coupée, break ou cabriolet, je protège les automobilistes des intempéries
- ⑦ Quand je suis vide, c'est la panne sèche
- ⑧ Je chauffe la maison mais sur la voiture, je suis une grille qui laisse passer l'air
- ⑨ Le conducteur s'assoit confortablement sur moi
- ⑩ Je suis rond et le conducteur me tient dans ses mains
- ⑪ Je m'ouvre et me ferme pour laisser entrer ou sortir mes passagers



Construis ton

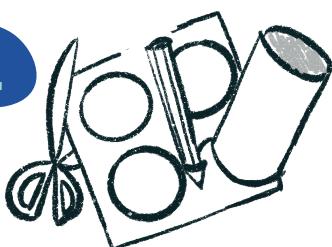
BOLIDE !

Il te faut :

- 1 rouleau de papier toilette
- de la peinture
- un pinceau
- de la colle
- des ciseaux
- des attaches parisiennes
- une feuille en carton



1



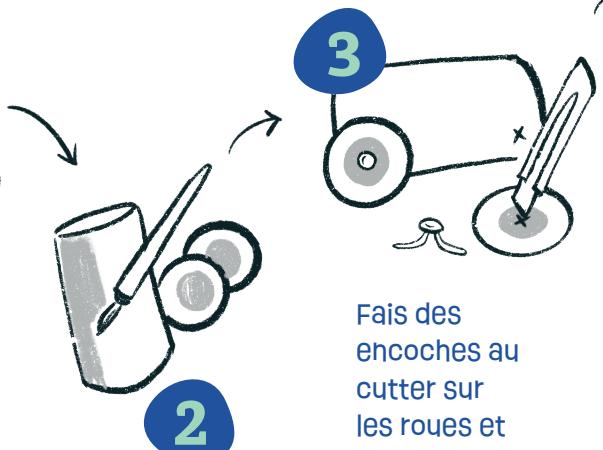
A l'aide du rouleau de papier toilette, trace 4 ronds dans du carton puis découpe-les.

2

Peins le rouleau et les ronds.

3

Fais des encoches au cutter sur les roues et le rouleau puis insère une attache parisienne





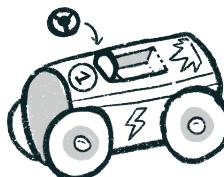
À faire
CHEZ TOI !

4

Découpe une fente sur 3 côtés et replie le carton pour faire un siège



5



Insère un volant en carton et décore ton bolide selon ton imagination.

Prêt pour le démarrage ?

SOLUTIONS

> JEU 1

NOM Rochet-Schneider
POIDS 825 kg
ANNÉE 1898
COULEUR Jaune/Beige
VITESSE 35 km/h

> JEU 2

A - Vapeur - Secrétaire
B - Électricité - Mildé
C - Pétrole - Laspougeas

> JEU 3

Cotttereau

> JEU 4

1. FAUX

La plus ancienne moto exposée est la René GILLET de 1895

2. VRAI

3. VRAI

> JEU 5

Grand bl

> JEU 6

2

> JEU 7

1. Platane
2. Frêne (« Freine ! »)
3. Cerisier
4. Plaqueminier (Plaque / Mine / "-ier")

> JEU 8

A - Rolls Royce - 3
B - Taxi de la Marne - 2
C - Ferrari - 4
D - Clément Bayard - 1

> JEU 9

4 - 3 - 1 - 2

> JEU 10

1. Phares
2. Roues
3. Pédales
4. Moteur
5. Phu
6. Carrosserie
7. Réservoir
8. Radiateur
9. Siège
10. Volant
11. Portière

Colle ici ton ticket



645 rue du Musée
69270 Rochetaillée-sur-Saône
Tel. : 04 78 22 18 80

musee.malartre@mairie-lyon.fr
www.musee-malartre.com

