



Livret jeux

Comme • SUR DES • roulettes

Ce livret appartient à :



3-6
ans



MUSÉE
DE L'AUTOMOBILE
HENRI MALARTRE

— Lyon France —



Bienvenue au musée!

Je suis Nazare Toti, le premier mécanicien du musée.

Mon ami Henri Malartre m'a embauché pour redonner vie à sa collection. Pendant des années, j'ai donc entretenu et réparé les automobiles, les motos, les vélos et les transports en commun pour que tu puisses aujourd'hui les admirer.

HALL
PRADEL

HALL
GORDINI

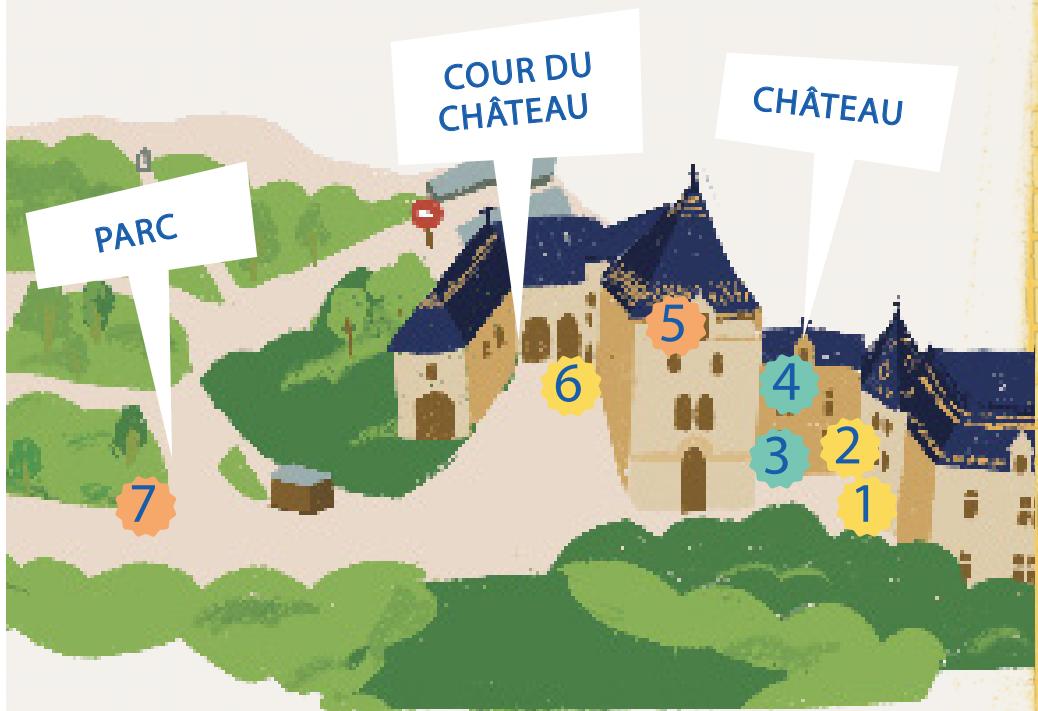
9

8





C'est parti
pour la visite !



Tout au long du jeu, tu verras
ce symbole qui t'aidera à te repérer.
Les numéros sur le plan
correspondent à ceux des jeux.





SalleRochet-Schneider



Jeu

1

> Trouve les 7 différences
entre ces deux dessins.

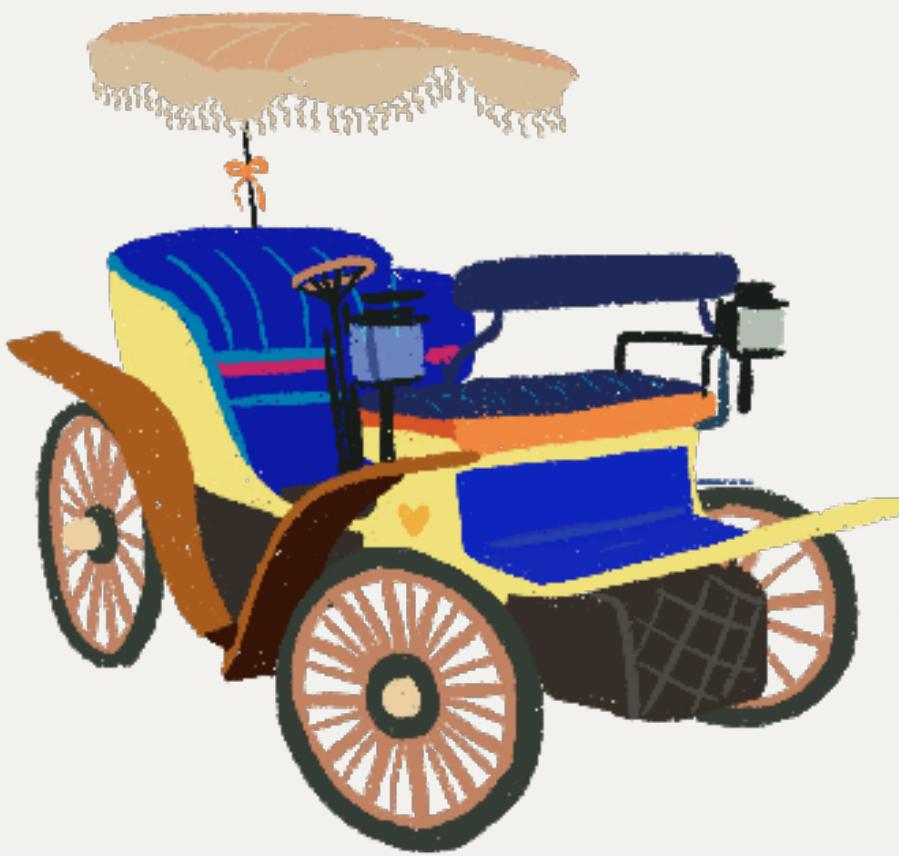




As-tu vu ?

Dans cette automobile,
les passagers étaient assis
en face du conducteur !

C'est un peu gênant pour la conduite
mais heureusement, les voitures
ne roulaient pas encore très vite !





Salle des énergies



> Relie chaque roue
à la bonne voiture !

Jeu 2



1



2



3



a

Mildé 1900



b

Secrétand 1890



c

Laspougeas 1896

Le savais-tu ?

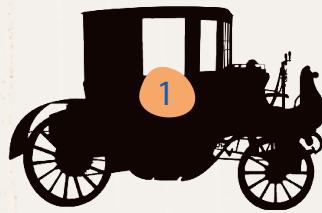
Les premières voitures avaient des roues très différentes. Elles pouvaient être cerclées de bois, de fer ou de caoutchouc !



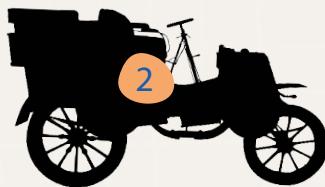
Salle des premiers progrès

Jeu 3

> Associe l'ombre et la couleur pour recréer la bonne voiture



De Dion Bouton 1901



Peugeot 1899



Renault Frères 1901



Reconnais-tu ces voitures dans les modèles exposés ?

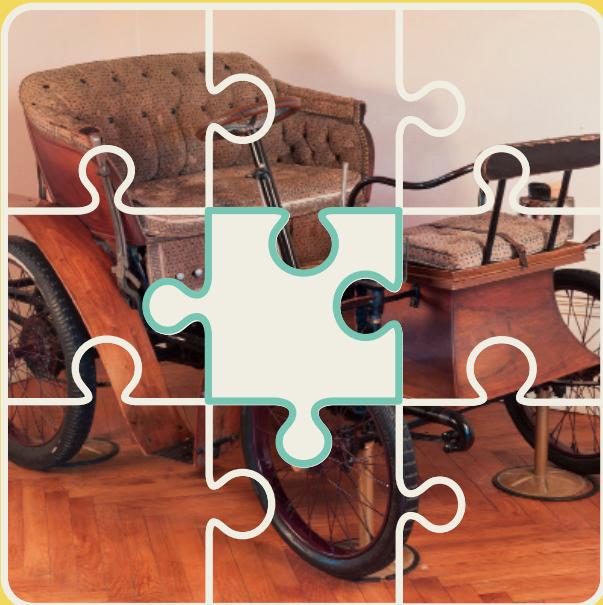
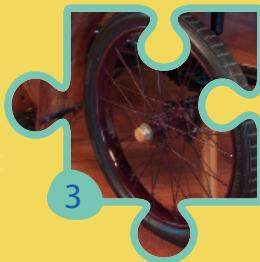
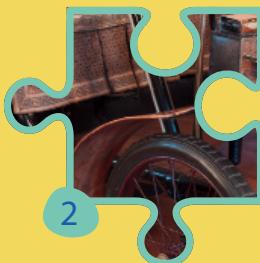


1^{er} étage



Jeu 4

> Retrouve la pièce manquante pour finir le puzzle.



Le savais-tu ?

Dans les années 1900, on trouvait beaucoup de constructeurs automobiles à Lyon.

À l'origine, Teste et Moret, le constructeur de cette voiture, fabriquait des baleines de parapluie.



2^{ème} étage

Jeu 5

> Relie les points et découvre l'ancêtre du vélo !



Le savais-tu ?



Pour aller encore plus vite, les roues des grands bis mesuraient parfois jusqu'à 2 mètres de diamètre ! Gare aux chutes !





Devant le château



Jeu 6

> En sortant du château, assieds-toi sur le banc à droite. Observe bien le toit en face de toi et choisis le bon motif !



1



2



3





Parc

Jeu 7

> Retrouve l'arbre qui n'a pas d'identique. Il pousse aussi dans le parc. C'est un Platane.





Halls



Jeu 8

> Suis le chemin qui mène chaque célébrité à son véhicule.



Renault Vivastella 1930-34



Lorraine-Dietrich 1926



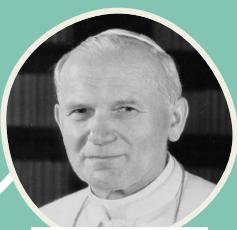
Renault Espace GTS 1986



Packard Caribbean 1956



Édith Piaf



Pape Jean-Paul II



Les frères Lumière



Jean-Paul Belmondo

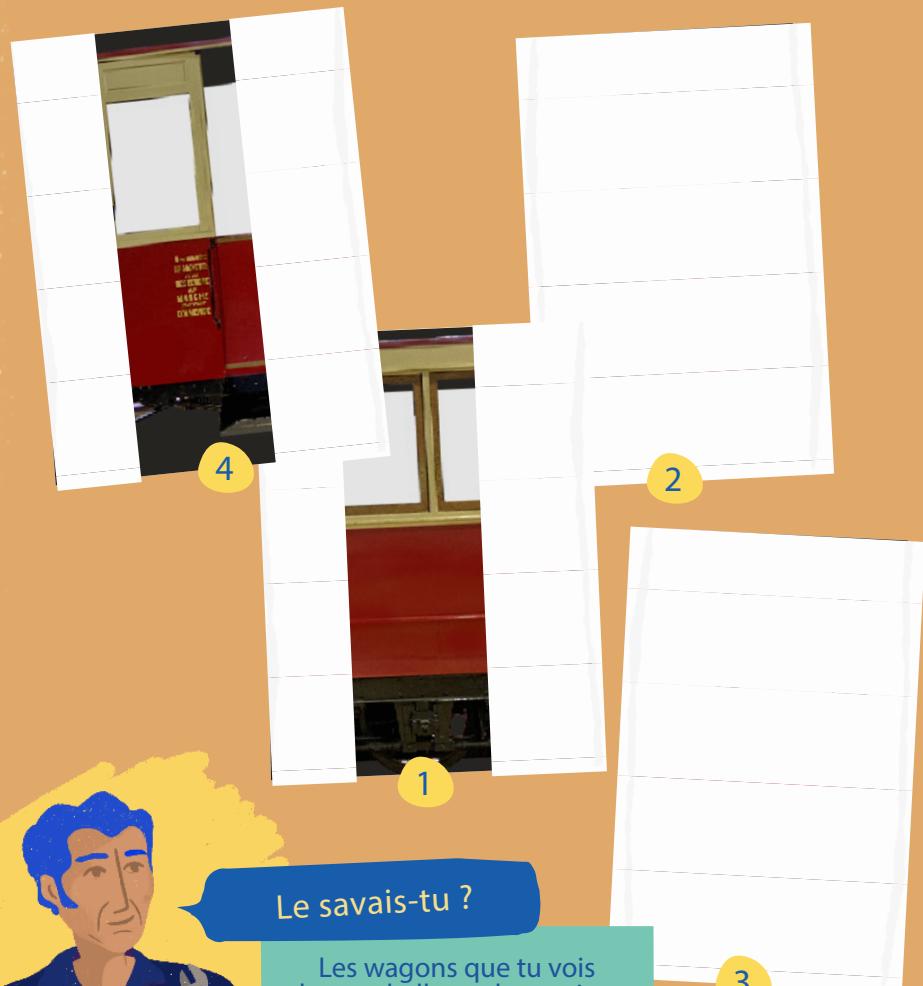
Reconnais-tu ces voitures dans les modèles exposés ?



Hall Pradel

Jeu 9

> Retrouve l'ordre dans lequel il faut recoller les morceaux de cette photo de la « Motrice Ecully ».



Le savais-tu ?

Les wagons que tu vois dans ce hall sont les anciens transports en commun de la ville de Lyon !



Et voici
un coloriage
à faire
chez toi !





SOLUTIONS

> Jeu 1

1. Noeud orange
2. Cœur orange
3. Volant
4. Assise de banquette avant orange
5. Dessins sur la malle à bagages
6. Franges du toit
7. Rayons sur la roue avant

> Jeu 2

1. Laspougeas
2. Secrétand
3. Mildé

> Jeu 3

1. Bleu - Peugeot, 1901
2. Orange - Renault Frères, 1901
3. Vert - De Dion Bouton, 1899

> Jeu 4

2

> Jeu 5

Il s'agit du Grand bi !

> Jeu 6

2



> Jeu 7

2

> Jeu 8

2

1. Renault Vivastella
> Les frères Lumière
2. Lorraine-Dietrich
> Jean-Paul Belmondo
3. Renault Espace GTS
> Le Pape Jean-Paul II
4. Packard Caribbean
> Édith Piaf

> Jeu 9

4 - 3 - 1 - 2



Colle ici ton ticket



645 rue du Musée
69270 Rochetaillée-sur-Saône
Tel. : 04 78 22 18 80

musee.malartre@mairie-lyon.fr
www.musee-malartre.com

